

**Аннотация
к рабочей программе
курса внеурочной деятельности «Информатика в играх и задачах»**

Реализуется в 1- 4 классах.

Трудоемкость рабочей программы: 135 академических часа.

1 класс: 33 академических часа.

2 класс: 34 академических часа.

3 класс: 34 академических часа.

4 класс: 34 академических часа.

Форма организации обучения: практикум, беседа, использование учебного кинофильма.

Составлена в соответствии: ФГОС 3.

Год начала реализации рабочей программы: 2023-2024 учебный год